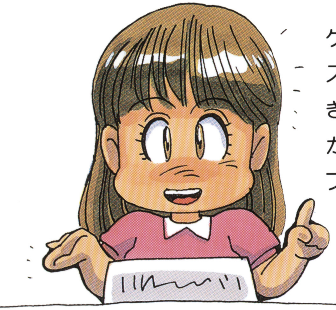
ファミリー コンピュータ™

namcot

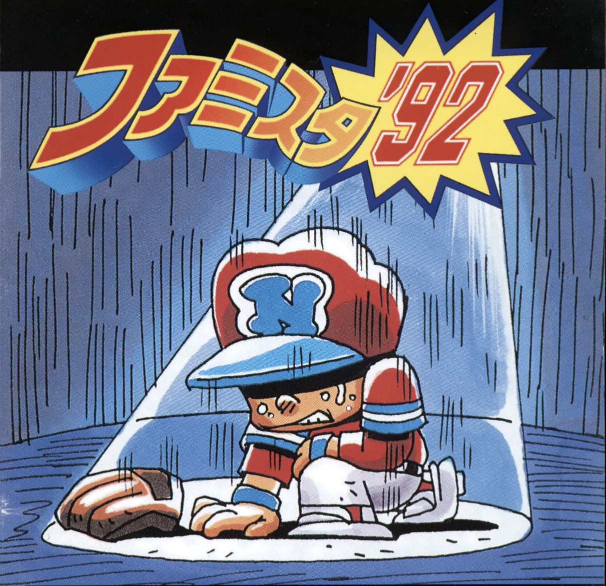
ファミスタ'92

取扱説明書





このたびはナムコット・ゲームカセット「ファミスタ'92」をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。プレイの前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。



泣くな

キミはよくやった

それはみんなも知っている

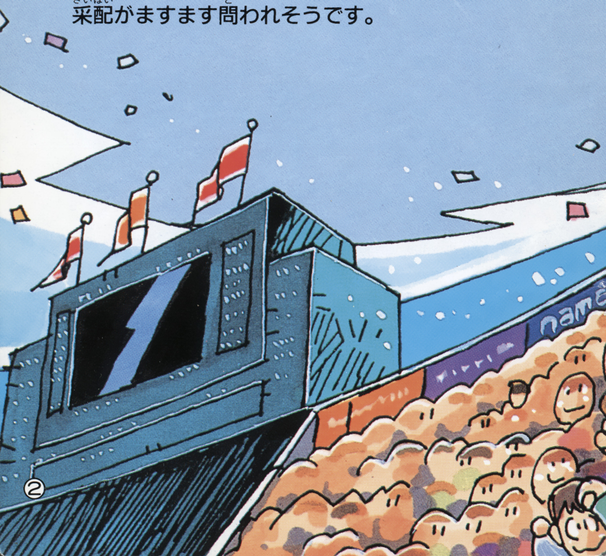
だから、泣いちゃいけない

……パスワードだってあるじゃないか

1 もちろん野球はファミスタだ！

ファミスタはここまで来た！

史上最多の16チームが顔をそろえ、今年もファミスタのシーズン到来！　気になる新オーダーをのぞいてみると、控え選手の層がちょっぴり厚くなって代走や野手交代もできるようになりました。監督の采配がますます問われそうです。



オールスターとチーム連合でドリームマッチ!

夢のチームでプレイできるのが、オールスターやチーム連合モードです。ズラリ並んだ超一流プレイヤー同士の試合は、やっぱり迫力満点!



初心者に贈る練習モード!

ファミスタを初めて遊ぶというキミには、練習モードがおすすめ。監督のお墨付きをもらえるよう、バッティングやフィールディングの特訓に汗を流しましょう。

2 ゲームの始め方(1)

1 モードを選ぶ



タイトル画面のときにスタートボタンを押すと、モード選択画面が出ます。✚ボタンでモードを選んだら、Ⓐボタンで決定して下さい。

1P PLAY 1人用でコンピュータ相手の勝ち抜き戦、15戦勝ち抜くと優勝です。パスワードで継続プレイもできます。

2P PLAY 2人用、プレイヤー同士の対戦です。3回戦勝負を行い、先に2勝すると優勝です。

WATCH コンピュータ同士の試合を観戦するモードで、こちらも3回戦勝負。

パスワード 1P PLAYの続きを、パスワードで始めるモードです。入力は✚ボタンの左右（ケタの移動）と上下（数字等の選択）で行い、最後にⒶボタンで決定します。



オプションで試合の設定もできるぞ

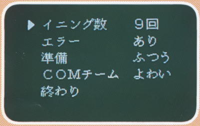
オールスター オールスター戦を行うときに選手を選ぶモードです。詳しくは8～9ページを読んで下さい。

れ ん ご う 球団同士を合体させ連合チームを作るモード。そのチームは各モードで使えます。詳しくは10～11ページで。

BTれんしゅう バッティングの練習をするモード。詳しくは24ページで。

FLれんしゅう 守備の練習をするモード。詳しくは25ページを読んで下さい。

OPTIONS 試合の設定を変えるモード。✚ボタンの上下で項目を選び、左右で変更して下さい。



イニング数 9・5・3・1回から選べます。

エ ラ ー エラーの「あり」と「なし」を選択。

準　　備 「かんたん」にすると球場の選択と打順の決定を省いてスタートできます。

COMチーム 「よわい」か「つよい」を選択。

終 わ り Ⓐボタンでモード選択画面に。

■ゲームの始め方(2)

2 チームを選ぶ

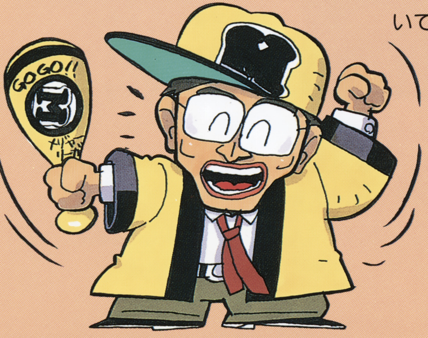


チームは✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定です。92年度版では全16チームあり、26〜29ページに簡単な紹介がありますので、そちらも参考にしてみて下さい。

3 球場を選ぶ



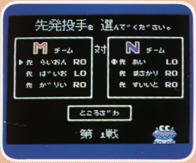
4つの球場から好きなものを選び、Ⓐボタンで決定します。球場によっていろいろな特徴があり、チームとの相性を考えてみるとよいでしょう。



4 先発ピッチャーを決める

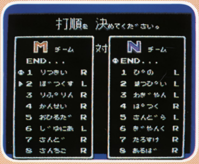
先発させるピッチャーを✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定します。ピッチャーは全部で5人いますが、先発できるのは3人で、残りはリリーフ専門です。

なお先発させたピッチャーは、その試合に限りスタミナがアップしますが、次の試合では投げられなくなります。



5 打順を決める

先発オーダーの打順を入れ替えることができます。まず打順を替えたい選手を✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定します(⚾が表示されます)。次に入れたい打順を選んでⒶボタンを押して下さい。双方の選手が入れ替われば、これでOKです。



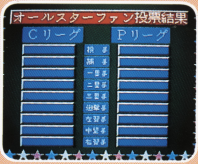
あとはキミの理想のオーダーを組むまで、この作業を繰り返して下さい。すべて終了したら▷をENDに合わせ、Ⓐボタンです。

3 オールスター戦

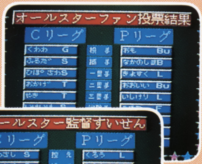
●C（コーン）リーグとP（ポテト）リーグの代表選手で、オールスター戦を開催することができます。スタープレイヤーたちが繰り広げる夢の球宴、ぜひキミも味わってみて下さい。

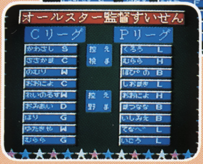
■オールスター戦の始め方

❶モード選択画面で「オールスター」を選び、右の画面が出たらⒶボタンを押して下さい。押すたびに選手が表示されます。



❷ファン投票の選手がすべて決まったら、Ⓐボタンでさらに監督すいせんの画面が表示されます。選手がすべて決まったら、Ⓐボタンでもう一度選手の表示があり、モード選択画面に戻ります。なお、選手の顔ぶれは毎回変わります。





スーパースターの激突だ!



❸ここでモード選択画面にオールスター戦マークが出ます。あとは1Pや2P PLAY、WATCHなどを選んで試合を始めて下さい。



❹チームの選択は、✚ボタンの左右で1P側（青い選手）と2P側（赤い選手）を切り換えて行います。ACはオールコーンリーグ、APはオールポテトリーグです。以下、球場などは普通のプレイと同様に決定して下さい。

マークがついているときはオールスターシーズン。オールスター戦を終了させないと練習モードやチーム連合はできません。一度電源を切り、オールスター戦をキャンセルして行って下さい。また、オールスター戦で選手を選び直したいときなども、いったん電源を切って下さい。

4 チーム連合

●好きなチーム同士を連合させ、連合チームで戦おうというのがこの連合モード。2チーム分作っておけるので、友だち同士でもプレイできるし、オールスターとはひと味違ったゲームを楽しめます。

■チーム連合のしかた

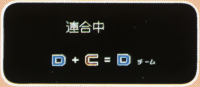
❶連合モードを選ぶと右の画面になります。✚ボタンで〝連合〟を選び、Ⓐボタンを押して決定して下さい。



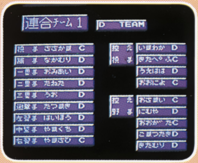
❷まず元になるチームを決め、続いて連合させるチームを決めます。後で試合をするときは、先に選んだチーム名で戦うことになります。チームは✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定です。



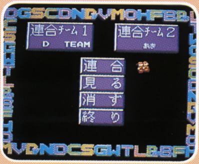
❸連合させるチームが表示されます。画面は自動的に送られます。



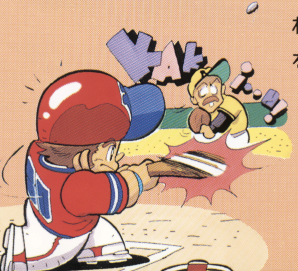
❹連合チームのオーダーが発表されます。実力や人気をもとに自動的に選手が選ばれますが、これもオールスターと同じように一定ではなく、誰が選ばれるかは毎回変わります。Ⓐボタンを押すと最初の画面に戻ります。



❺連合チームをもう1チーム作りたいときは、✚ボタンの左右でカーソルを「連合チーム2」の側に移し、①〜④を繰り返して下さい。



❻オーダーを見たいときは〝見る〟、連合を取り消したいときは〝消す〟をそれぞれ選び、Ⓐボタンを押して下さい。最後に〝終り〟を選び、Ⓐボタンを押すとモード選択画面に戻ります。

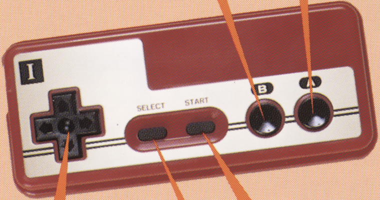


5 基本操作と画面表示

●このゲームでは、投げる・打つ・捕る・走るという動作をすべてコントローラーで操作します。なお2P PLAYでは先攻がコントローラーⅠ、後攻がコントローラーⅡを使って下さい。

Ⓑボタン
進塁、塁タッチ、けんせい時の画面切り替え。

Ⓐボタン
バッティング、ピッチング、ファインプレイ、送球、帰塁。



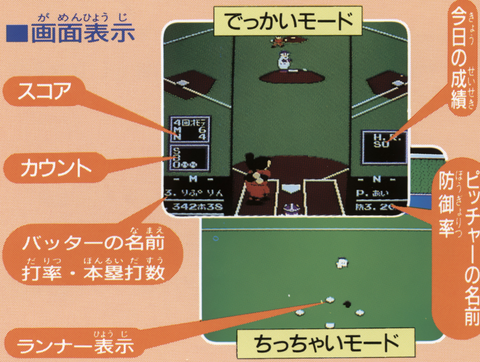
✚ボタン
選手の移動、塁の指定、球種・コースの選択。

スタートボタン
タイムの宣告。

セレクトボタン

選手を思いのままにコントロール

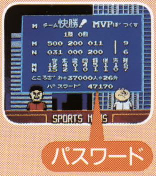
■画面表示



ピッチャーとバッターは〝でっかいモード〟で対決します。ボールを打ったり、盗塁しようとすると〝ちっちゃいモード〟に変わり、ランナーの位置が表示されます。

■ナムコットスポーツニュース

試合が終わるとスポーツニュースで結果とその試合のMVP（最優秀選手）が発表され、1Pモードで勝ち続けていれば、パスワードも表示されます。

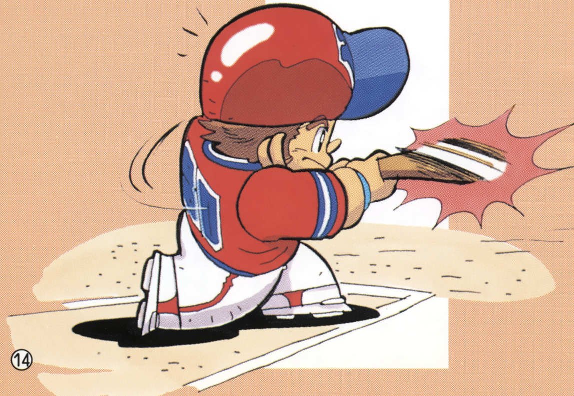


6 攻撃編/バッティング

●ホームランはやっぱり野球の華。でも一発狙いばかりでなく、選手によってその持ち味をいかせるバッティングをすることが大切です。

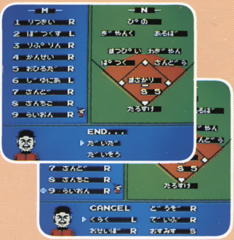
■バッティング　✚＋Ⓐボタン

✚ボタンでバッティングポジションを決め、Ⓐボタンでスイングします。スイングの途中でⒶボタンを離すとバントになります。



■代打

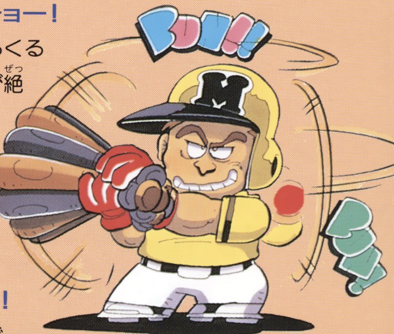
スタートボタンでタイムをかけ、攻撃側のⒶボタンでオーダー画面が出ます。まず✚ボタンで「だいだ」を選び、Ⓐボタンを押して下さい。



続いて選手を✚ボタンで選びⒶボタンで決定します。

■ゼッコーチョー！

バットをくるくる回しているのが絶好調選手。成績以上のシュアな打撃に期待！



■ラッキー7！

7回の攻撃では選手全員が絶好調。大逆転も夢ではありません。

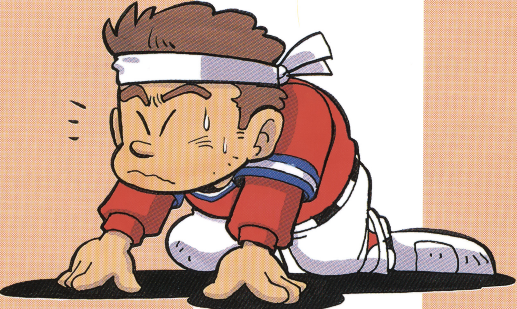
■攻撃編/走塁テクニック

●足技を思いのままに使えるようになれば、攻撃もずいぶん幅が広がります。本年度版からは代走もOKなので、より思いきった作戦もできるでしょう。

■進塁

✚ + Ⓑボタン

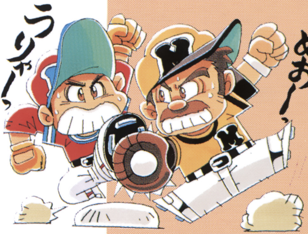
塁上のランナーを進めるときは、✚ボタンで次の塁を指示し、Ⓑボタンを押して下さい。なお、打者がボールを打ったときは、自動的にランナーがスタートします。



■帰塁

✚＋Ⓐボタン

走っているランナーを戻すときは、✚ボタンで帰る塁を指定し、Ⓐボタンです。いったん次の塁を踏むと、前の塁には戻れないので注意して下さい。

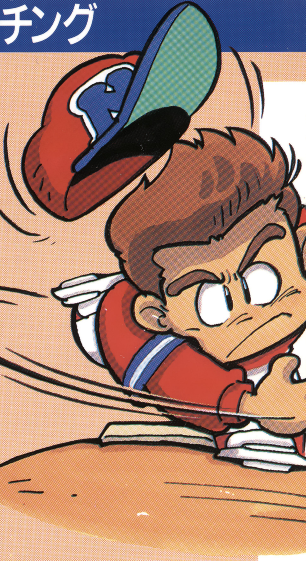


■代走

まず攻撃側のオーダー画面を出し、「だいそう」を選んでⒶボタンを押します。ここでランナーが2人以上いるときは、✚ボタンで代えるランナーを選んで下さい。Ⓐボタンで決定すると選手が表示され、続いて代走を選びます。



7 守備編/ピッチング



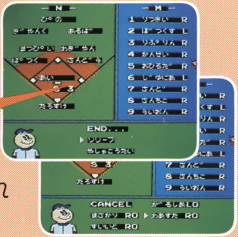
●コントローラーの操作で、ピッチャーはいろいろなボールを投げ分けることができます。

■リリーフ

投手交代はスタートボタンでタイムをかけ、守備側のⒶボタンでオーダー画面を出して行います。

まず✚ボタンで「リリーフ」を選びⒶボタン。控え投手が表示されたら、続いて選手を選んで下さい。なお現在の投手のスタミナも表示されるので参考にして下さい。

スタミナ



継投のタイミングに注意しよう!

1 ピッチャーの位置　✚

まず✚ボタンでピッチャーの位置を決めます。



2 投球とスピード　✚＋Ⓐボタン

Ⓐボタンでモーションに入ります。このとき✚ボタンを上に押すとフォークかチェンジアップ、下に押すと速球を投げます。

3 コース　ボールを離すとき　✚

ボールを離すときに✚ボタンを右か左に入れ、インコースやアウトコースを投げ分けます。

4 変化球　ボールを投げてから　✚

ボールを投げてから✚ボタンを右か左に入れると、ボールがカーブしたり、シュートしたりします。

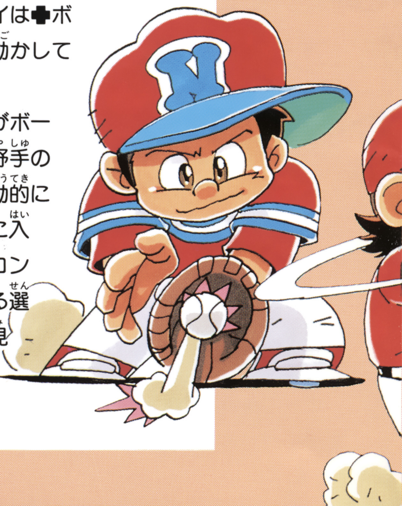
■守備編/フィールディング(1)

●選手1人ひとりに肩の強さや足の速さ、エラー率などが決まっていて、試合のゆくえを左右することもしばしばです。でも一番大切なのはやっぱりキミの操作、しっかりマスターして下さい。

■捕球　✚で野手をコントロール

ゴロやフライは✚ボタンで野手を動かして捕って下さい。

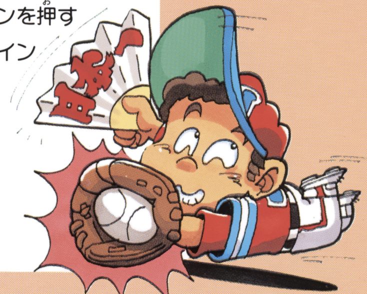
ただし打者がボールを打つと、野手のうち4人は自動的にベースカバーに入りますから、コントロールできる選手をいち早く見極めることが大切です。



■ファインプレイ　✚+Ⓐボタン

捕球のとき、飛んできたボールに向けて✚ボタンを入れ、Ⓐボタンを押すと、野手がファインプレイします。

なお投手だけはファインプレイできません。





■送球　✚(2B/3B/1B/HB)+Ⓐボタン

✚ボタンで塁を指示し、Ⓐボタンを押すと送球します。指示しないときは、自動的に1塁へ送球されます。

■守備編/フィールディング(2)

●けんせいや塁タッチはキミの守りをいっそう固いものにします。いざとなったら野手交代で鉄壁の守りをととのえ、ゲームをものにしましょう。

■塁タッチ　✚＋Ⓑボタン



ボールを捕ってから✚ボタンで塁を指示し、Ⓑボタンを押すと、ボールを持った選手がその塁に向かってダッシュします。塁指示のないときは、自動的に1塁へ向かいます。

なお92年度版より、走っている途中でも再び塁タッチの操作をすれば、新たに指示された塁へ方向を変えて走ることができます。

塁タッチの移動が自由になったぞ!

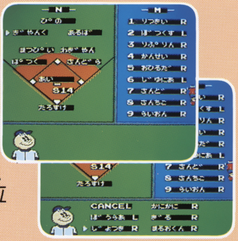
■けんせい球

Ⓑ➡ ✚ ＋Ⓐボタン



ピッチャーがけんせい球を投げるときは、まずⒷボタンで〝ちっちゃいモード〟に切り替え、すかさず✚ボタンで塁を指示し、Ⓐボタンを押して下さい。

■野手交代



野手交代はタイムをかけ、守備側のⒶボタンでオーダー画面を出して行います。「やしゅこうたい」を選ぶと守備位置にカーソルが出るので、それを✚ボタンで動かして代える選手を選び、Ⓐボタンで決定して下さい。

8 練習モード

■バッティング練習

好きな選手でバッティング練習をするモードです。練習だけでなく、友だちと打率やホームランを競争するのもよいですね。

「BTれんしゅう」モードを選んだら、チームと選手を決定して始めて下さい。チームと選手は✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定します。



❶選んだチームのピッチャーが10打席分ずつバッティング投手をつとめてくれ、1打席ごとの成績が右のウインドウに出ます。



❷最初の10打席が終わると途中経過の発表。ここで打率が.300をきっているとゲームオーバーです。

❸11打席以降は.300をきった時点で終わり、クリアしている場合は最高50打席まで続けられます。

■フィールディング練習

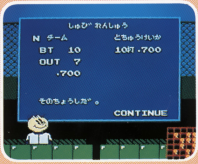
好きなチームで守備の練習をするモードです。ファミスタ初心者には、これで守備を徹底的にきたえることをおすすめします。



「FLれんしゅう」モードを選んだら、✚ボタンでチームを選び、Ⓐボタンで決定するとスタートです。

❶投球と打撃は自動で行われます。キミは守備だけに集中して下さい。1打席ごとに成績が右のウィンドウに出ます。なお、ホームランは打席数に数えられないのでご安心を。

❷バッティング練習と同じく、最初の10打席がすむと途中経過。ここでアウト率が.700をきっているとゲームオーバーで、以後.700をわったところで即ゲームオーバーとなります。



9 チームの紹介(1)



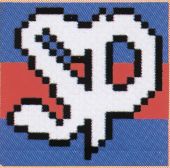
ドラサンズ

〝らいふる〞の加入や若手の成長でますます破壊力アップのドラ打線。長打力にかけてはリーグトップクラスだ。



カーズ

昨年の新人はエースの座につき、打撃陣にもフレッシュな顔ぶれ。派手さはないが総合力の高さで今年はいける！



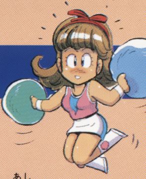
スパローズ

打てる女房役〝ふるだ〞のリードが投手をひっぱる。HI砲に〝いちしげ〞と人気選手もいっぱいだ。



ガイアンツ

攻撃力のダウンもさることながら、ムードメーカーの不在が痛い？　でもやっぱり優勝候補。





ホイールズ

長打の不足は足でカバー。“れいのるす”を筆頭に、走って走って走りまくろう。これで大砲さえいれば……。



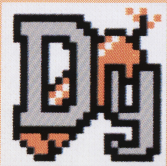
タイタンズ

投手陣に加え、打線もさらにパワーダウン？　この際、勝負はダイナマイツにまかせ、こちらは楽しむことに専念。



ビクトリーズ

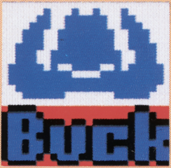
メジャーリーガーズに待ったをかける新球団の誕生だ！“みすたあ”“きんぐ”と続くオーダーは圧巻のひと言。



ダイナマイツ

新生球団がもう1つ。超強力クリーンナップを誇るダイナマイツだ。“ばあす”“かつちゃん”に思わず目頭が…。

■チームの紹介(2)



バッカルーズ

期待通りの大活躍で話題独占の〝おも〟がやっぱり主役。宿敵ライオネルズを相手に三振の山をきずけ！



ライオネルズ

エースに俊足、大砲と3拍子そろった上に人気もバツグン。文句なしの実力は新生2チームにも匹敵するぞ。



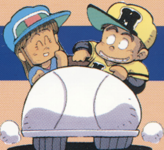
ブルーウインド

〝もんた〟の穴は少し痛いが、それでも波にのったときの打線はさすが。投手と守りに不安があるので接戦は苦手。



ホーネッツ

〝もんた〟の移籍、〝むらら〟の成長は頼もしいかぎり。総合力では依然苦しいが、昨年の汚名は返上できそうだ。



ファイヤーズ

投手陣のつぶはそろっているが、やや物足りない面も。2年目“ういんたあ”の打撃とひょうきんさに期待しよう。

オリエンツ

タイタンズにひけをとらない戦力では今年もきびしい。光る選手もいるにはいるが…。投手陣のふんばり次第か？

メジャーリーガーズ

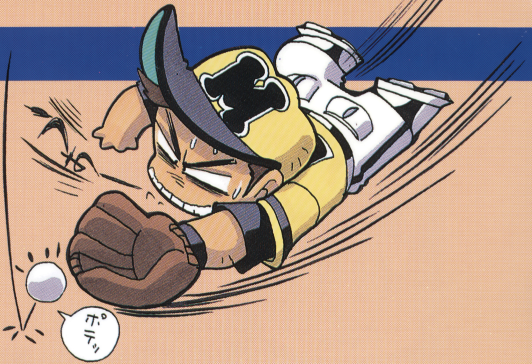
相変わらずのスーパーチームだが、新球団の加入で今年はぶっちぎりとはいかない。連合チームとの対戦も楽しみ。

ナムコスターズ

マイペースをつらぬくわれらがナムコスターズ。メジャーリーガーズやビクトリーズと連合すれば優勝も近い!?

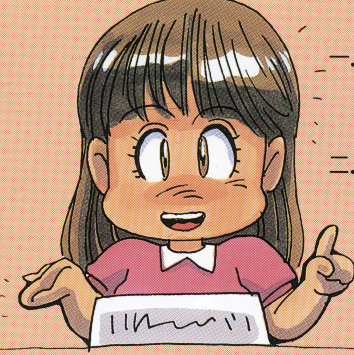
10 ひとめでわかる操作一覧表

攻撃	バッティング	で位置・Ⓐボタンで打つ（途中で止めるとバント）
	進塁	（進塁する塁の指定）＋Ⓑボタン
	帰塁	（帰塁する塁の指定）＋Ⓐボタン
守備	捕球	で野手を移動（4人は塁カバー）
	ファインプレイ	捕球する瞬間＋Ⓐボタン
	送球	（送球する塁の指定）＋Ⓐボタン
	塁タッチ	捕球後に（タッチする塁の指定）＋Ⓑボタン



ピッチング		
	ポジション	◀✚▶でピッチャーの位置を移動
	投球とスピード	▲✚▼＋Ⓐボタン
	コース	ボールを離すとき◀✚▶
	左右の変化	ボールが手を離れてから◀✚▶
	けんせい球	Ⓑボタン➡✚（2B・3B・1B・HB） （送球する塁指定）＋Ⓐボタン

11 ファミスタ野球規約



一．実際の野球のルールに、できるだけ合わせてあります。

二．途中の回でも、点差が10点以上になったときは、裏の攻撃が終了した時点で、コールドゲームとなります。

三．1P PLAYは他の15球団に勝つと優勝で、1回でも負けるとゲームオーバーです。ただし、スポーツニュースに出るパスワードを使えば、前のプレイの続きができます。

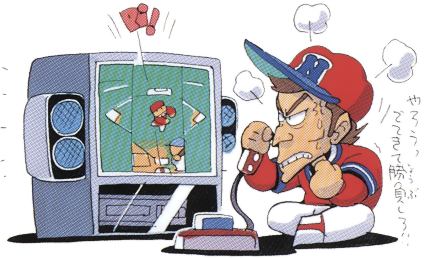
四．2P PLAYとWATCHは3回勝負で、先に2勝すると優勝です。

五．先発した投手は、次の試合に投げられません。

六．ゲーム中の球団・球場・選手等はすべてフィクションであり、実在の球団・球場・選手とは関係ありませんのでご了承下さい。

使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないようご注意下さい。
- シャープC１では使用できませんので、予めご了承下さい。
- ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないで下さい。



ファミリー コンピュータ™ は任天堂の商標です。

「遊び」をクリエイトする――――――
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区矢口2-1-21 ナムコット係 ☎03(3756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

㈱ナムコ・サービスセンター
〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761

●本商品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。